

Regolamento Ufficiale

Prova n. 3 – VESPA KAHOOT

Art. 1 – Partecipazione

La prova "Vespa Kahoot" è riservata esclusivamente ai partecipanti iscritti al Vespa Giro del Master Classic che abbiano acquistato il pacchetto **Ingresso GOLD**.

Per partecipare è necessario disporre di uno smartphone o tablet con connessione Internet.

Non è richiesta alcuna registrazione a Kahoot!.

Art. 2 – Obiettivo della prova

L'iniziativa ha lo scopo di mettere alla prova le conoscenze dei partecipanti sulla storia, i modelli e le curiosità del mondo Vespa, decretando il vero esperto della giornata.

Art. 3 – Modalità di gioco

Il quiz si svolgerà tramite la piattaforma **Kahoot!**.

Per accedere al gioco i partecipanti dovranno:

- collegarsi al sito **kahoot.it** oppure utilizzare l'app Kahoot!;
- inserire il PIN della partita che verrà comunicato da RMS;
- scegliere un nickname identificativo.

Una volta avviata la partita, le domande verranno proiettate sullo schermo principale.

Art. 4 – Svolgimento del quiz

Il quiz è composto da:

- **10 domande** dedicate al mondo Vespa, Moped, ciclomotori vintage;
- **4 possibili risposte** per ogni domanda;
- **una sola risposta corretta**.

Ogni domanda dovrà essere completata entro 20 secondi

Le risposte verranno selezionate direttamente dal dispositivo del partecipante.

Art. 5 – Sistema di punteggio

Il punteggio viene calcolato automaticamente dalla piattaforma Kahoot! sulla base di:

- correttezza della risposta;
- rapidità con cui viene fornita.

Al termine di ogni domanda verrà visualizzata una classifica provvisoria aggiornata.

Art. 6 – Classifica finale e premi

Al termine delle 10 domande verrà generata automaticamente la classifica finale.

Il **Vespa Kahoot** è l'ultima prova del **Master Classic**: il partecipante che risponderà correttamente a più domande e nel minor tempo possibile, potrà spendere 100€ in ricambi Evok e Rms classic in uno dei nostri rivenditori autorizzati.

Art. 7 – Norme di comportamento

Durante il gioco è richiesto ai partecipanti di mantenere un comportamento corretto e sportivo.

L'organizzazione si riserva la facoltà di escludere eventuali partecipanti che adottino comportamenti contrari allo spirito dell'iniziativa o che tentino di alterare il regolare svolgimento del quiz.

Art. 8 – Accettazione del regolamento

La partecipazione al Vespa Kahoot comporta l'accettazione integrale del presente regolamento.